

Davut Saul'a Hizmet Ediyor

Ana konu: Düşmanlarınızı sevin

Hedef: Çocuklar, Davut'un düşmanına iyi davrandığını ve İsa Mesih'in bizden de böyle davranmamızı istediğini öğrenecek.

Referans ayetler: 1. Samuel 24

Öneri ilahi: [Düşmanın Acıkmışsa](#)

Açılış sorusu: Eğer bu odada saklambaç oynasaydık nerede saklanırdın? (Çocuklar cevaplasın)

Çocuklara anlatın: Bugünkü hikayemizde Davut çok iyi bir yerde saklanıyor.

Oyun: Cüppenin Parçası

Malzemeler: Bir tane bez/şal/kumaş parçası ve bir mandal, göz bağlamak için bir gözbandı/şal

Yapılışı: Bir çocuk kral olarak seçilir. Kumaş parçası kral olan çocuğun kıyafetinin arkasına tutturulur. Kral bir sandalyeye oturur ve oyun boyunca gözlerini kapalı tutar. Diğer çocuklar sessiz bir şekilde sırayla kumaş parçasını almaya çalışır.

Çocuklara anlatın: Çocuklar, şimdi bir oyun oynayacağız. Bir kişi kral olacak ve ortada durup gözlerini kapalı tutacak. Kral gözlerini açamaz, sadece sesleri dinleyebilir. Ben gizlice bir kişiyi seçeceğim. O kişi sessizce krala yaklaşacak ve kıyafetindeki kumaş parçasını almaya çalışacak. Eğer kral bir ses duyarsa, gözlerini açmadan sesin geldiğini düşündüğü kişiyi işaret edebilir. Eğer doğru tahmin ederse, kral kazanır. Eğer diğer çocuk fark edilmeden kumaşı almayı başarsa, oyunu o kazanır.

>Oyun Oynanır<

Çocuklara anlatın: Bugünkü videomuzda Davut, Kral Saul'a sessizce yaklaşıyor. Bakalım Saul onu fark edecek mi?

Video: [Davut Saul'a Hizmet Ediyor](#)

Sorular:

1. Davut kimdi? (Davut İsrail'de yaşayan bir çobandı. Daha küçük bir çocukken Tanrı tarafından İsrail'in sıradaki kralı olmak için seçilmişti.)
2. Saul kimdi? (İsrail'in kralıydı.)
3. Tanrı neden krallığı Saul'un ailesinin elinden alıp Davut'a vermeye karar verdi? (Çünkü Saul Tanrı'yı olması gerektiği gibi takip etmiyordu.)
4. Saul Davut'u neden öldürmek istedi? (Çünkü Davut'un onu öldürüp tahtı ailesinden almaya çalışacağını düşünüyordu.)
5. Davut'un Saul'u öldürme fırsatı olduğunda onu neden öldürmedi? (Davut, Saul'u öldürmenin kendi hakkı olmadığını düşündü.)
6. Saul, Davut'u onun cüppesinden kestiği parçayla görünce neden ağlamaya başladı? (Çünkü Saul Davut'a kötülük yaptığı halde, Davut ona iyilikle karşılık verdi ve öldürme fırsatı olmasına rağmen onu öldürmedi.)

Çocuklara anlatın: Kral Saul, Davut'u çok kıskanıyordu. Aynı zamanda Saul, Davut'un kral olabilmesi için Saul'u ve ailesini öldürmek istediğini düşünüyordu. O yüzden Saul, Davut'u öldürmek istedi ve onu her yerde aradı. Ama Saul Davut'u ararken, Davut Saul'u buldu. O anda onu kolayca öldürebilirdi, ama Davut bunu yapmadı. Davut, Saul'u öldürmenin kendi hakkı olmadığını düşündü. Her ne kadar Saul ona zorluk çıkarsa da Tanrı'nın, İsrail'in başına koyduğu kişiye zarar vermek yanlıştı. Saul Davut'a düşmandı, ama Davut ona düşmanı gibi davranmadı. Saul Tanrı'nın yarattığı bir kişi olduğu için, Davut ona saygılı davrandı. Biz de bize kötü davrananlara, bize zarar vermek isteyenlere iyi davranmalıyız. İsa Mesih dedi ki; "Düşmanlarınızı sevin, sizden nefret edenlere iyilik yapın, size lanet edenler için iyilik dileyin, size hakaret edenler için dua edin." Davut da tam olarak bunu yapmıştı. Biz de bunu hep hatırlayalım ve İsa'nın buyurduğu gibi yapalım. O zaman Saul gibi bize kötü davranan kişiler de iyi davranışlarımızla, Tanrı'nın iyiliğini ve merhametini görürler.

Dua: Rab İsa, Davut'un hikayesi için sana şükrediyoruz. Bu hikaye ve senin sözlerin bize her zaman örnek olsun diye dua ediyoruz. Düşmanlarımızı sevebilmemize yardım et diye dua ediyoruz. Amin.

El işi: Davut, Saul'un Canını Bağışlıyor

Malzemeler: Çocuk sayısına göre;

- El işinin pdf çıktısı(sayfa 3),
- Boya kalemler,
- Makas,
- Yapıştırıcı,

Yapılışı: [Davut, Saul'un Canını Bağışlıyor](#)

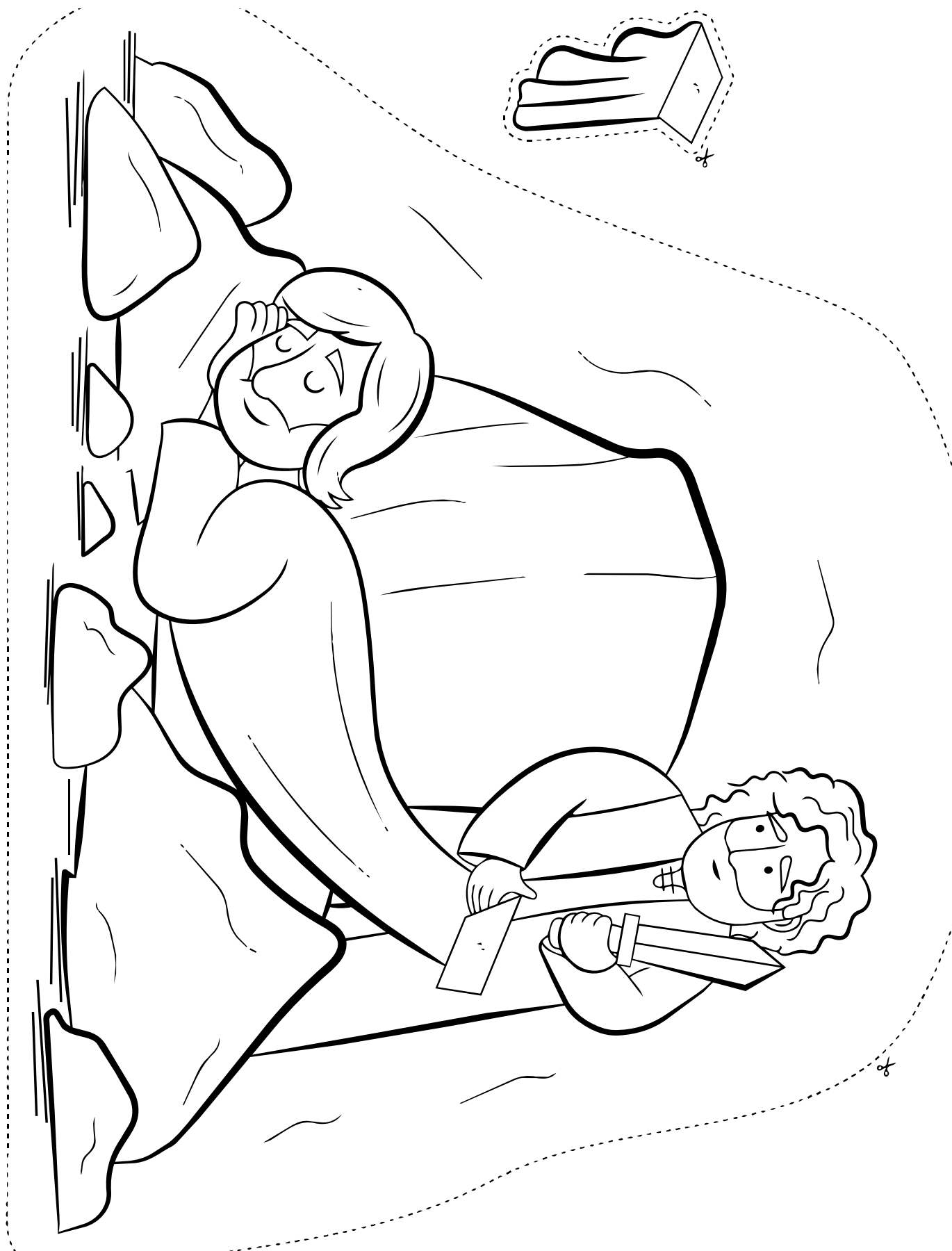
Ekstra:

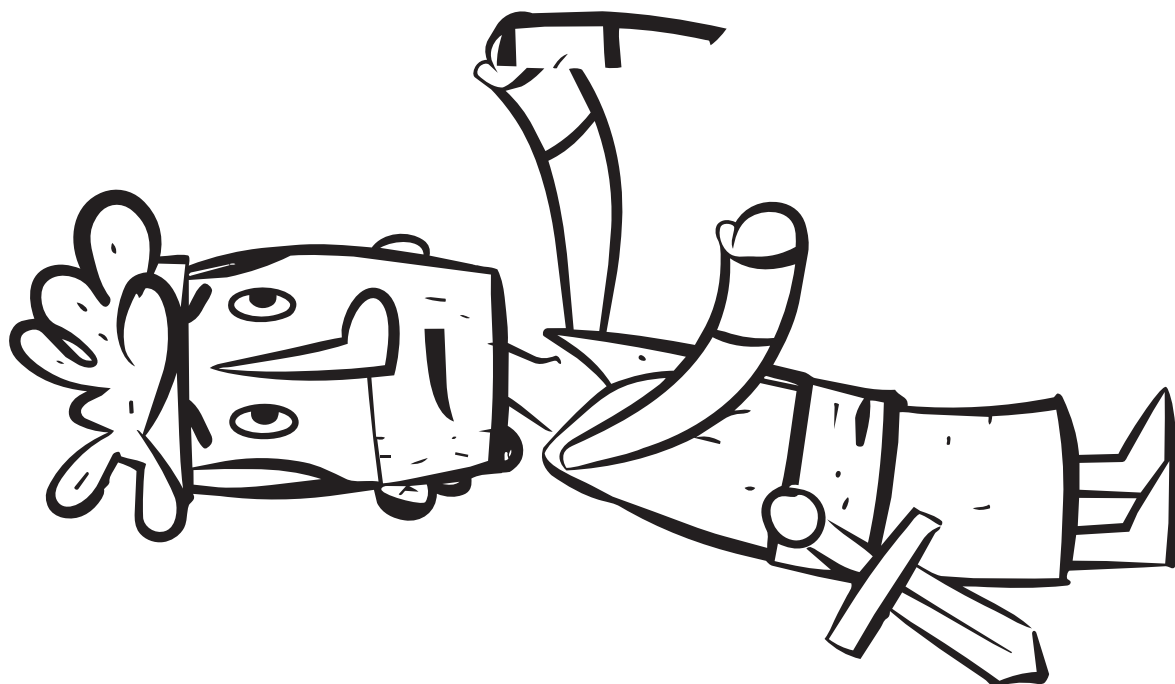
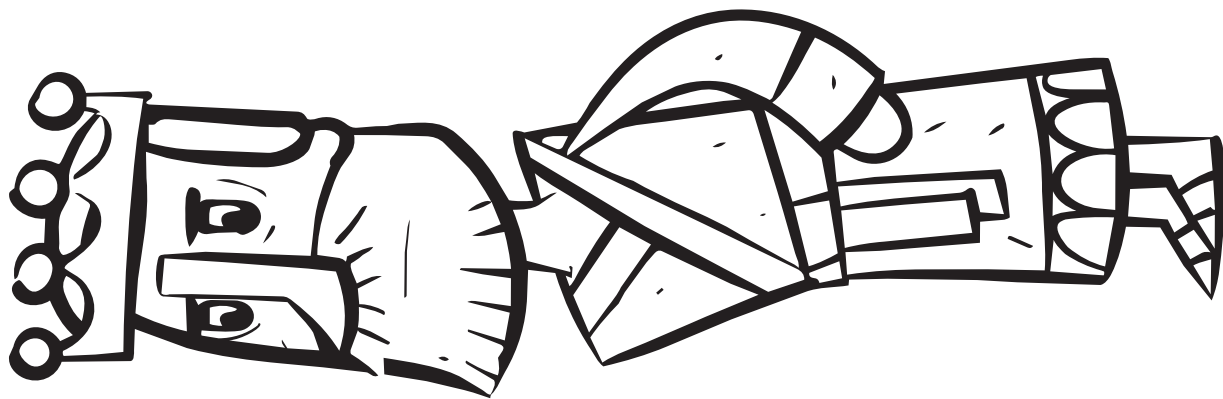
- Boyama sayfası (sayfa 4),
 - Labirent* (sayfa 5),
 - Fark bulmaca* (sayfa 6)
-

Notlar:

* Büyük çocuklar için

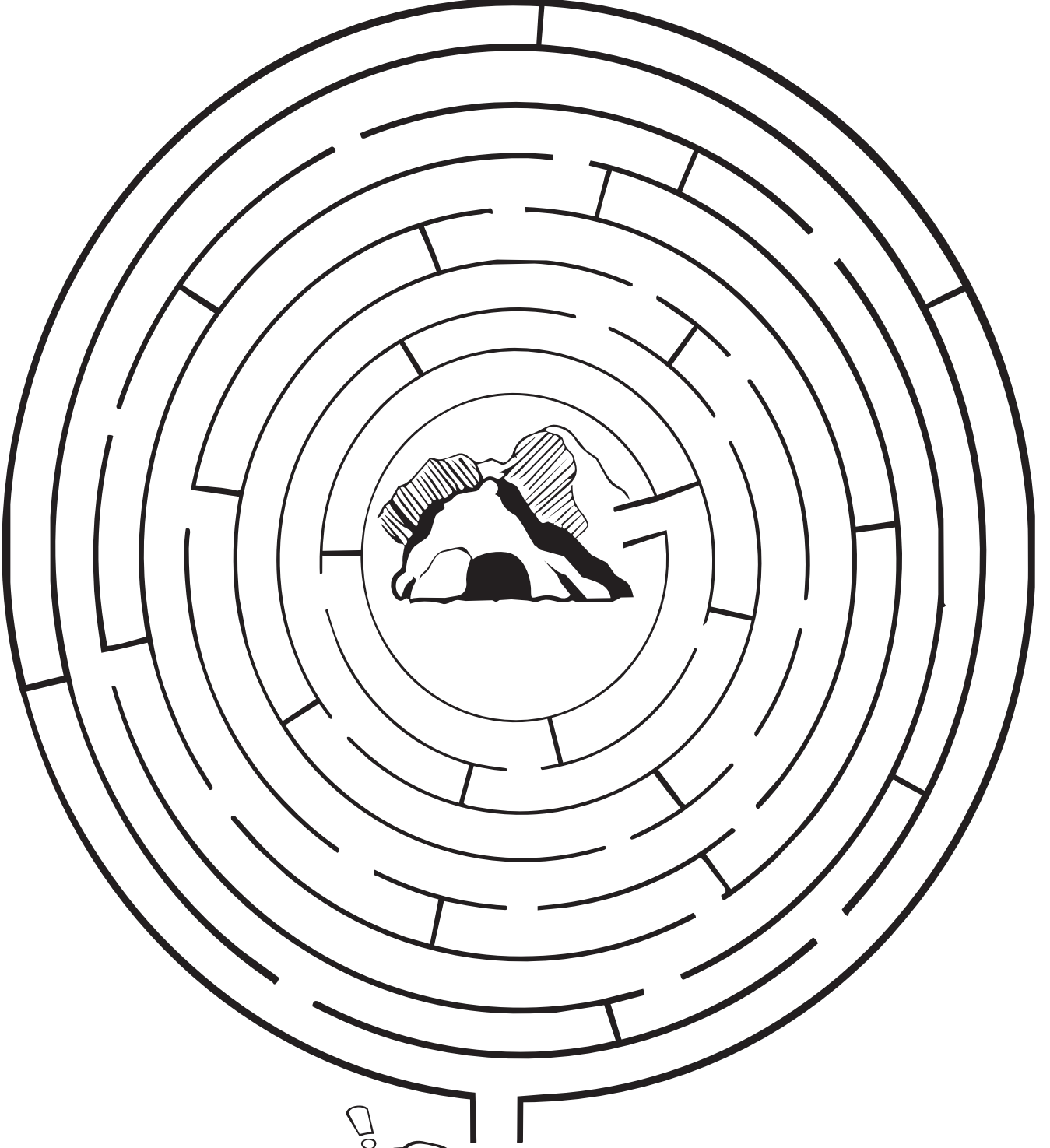
TİRANUS
ÇOCUK





LABİRENT BULMACA

Davut'un, saklanmak için mağaraya giden yolu bulması gerekiyor.
Ona yardım eder misin?



FARK BULMACA

2 resminin arasında kaç tane fark bulabilirsiniz?

